**Fédération Française de BADMINTON**

COMITÉ des BOUCHES DU RHÔNE

*15 place de la Joliette*

*13002 Marseille*

*04 13 31 68 58*

*badminton@13olympique.com – www.badminton13.fr*

**GRANDS PRIX JEUNES 13**

**Notice explicative**

**2020 - 2021**

# Article 1 : le calendrier des compétitions

En début de saison, le Comité envoie aux responsables de clubs, un calendrier prévisionnel des Grands Prix Jeunes des Bouches-du-Rhône. Ce calendrier est susceptible d’évoluer en cours de saison et les dates et lieux non validées définitivement sont indiqués en rouge.

Ce calendrier est régulièrement mis à jour et est disponible sur le site Internet du Comité.

Le calendrier précise : la date, le lieu, la catégorie concernée et le type de compétition (Simples ou doubles).

Rappel :

SH : simple homme

SD : simple dame

DH : double hommes

DD : double dames

DM ou DX : double mixte

# Article 2 : les catégories d’âge

Les âges sont calculés au 1er janvier de la saison en cours (01/01/2020)

Les jeunes sont réparties en quatre catégories :



On ne peut pas jouer dans une catégorie inférieure à la sienne. Par contre, il est possible de jouer dans une catégorie supérieure.

A partir de 17 ans il n’y a plus de compétition « jeunes ». Les juniors peuvent participer aux compétitions adultes, moyennant l’obtention d’un simple sur-classement.

# Article 3 : les inscriptions

Environ un mois avant la date d’un Grand Prix, le Comité envoie un mail aux responsables de clubs, précisant en autre :

* La date et le lieu du GPJ,
* La catégorie concernée,
* La capacité d’accueil,
* La date limite d’inscription.

A ce mail est jointe une fiche d’inscription à remplir et à renvoyer au club organisateur (ou directement au Comité, selon le cas).

Nota : il est très important que le responsable de club recevant ce mail soit « actif ». C'est-à-dire qu’il relaye correctement l’information aux adhérents du club et qu’il s’assure que les inscriptions sont bien prises en compte par le club organisateur.

Comme les inscriptions sont souvent limitées par les organisateurs, il faut renvoyer la fiche d’inscription le plus rapidement possible.

# Article 4 : les horaires de convocation

Les organisateurs et le Juge-Arbitre de la compétition valident les tableaux dans la semaine précédant le Grand Prix. Puis ils envoient aux responsables de clubs (généralement ceux qui ont envoyé la fiche d’inscription), les horaires de convocation, le jeudi ou vendredi précédant la compétition. Il s’agit généralement du fichier complet contenant les convocations de tous les clubs. Certains organisateurs envoient seulement les convocations du club concerné.

Sur le fichier de convocation, figurent des informations importantes portant sur l’organisation du Grand Prix. Il convient de les lire avec attention !

En particulier, il est précisé le temps entre l’heure de convocation et l’heure du premier match : ce temps peut varier entre une demi-heure et une heure.

Il est primordial de respecter ces horaires !

Nota : le responsable du club recevant le fichier de convocation doit s’assurer que les compétiteurs ont bien pris note de ces horaires.

**Attention, dès que les convocations sont parvenues aux clubs, la participation à la compétition devient obligatoire ! Toute absence le jour de la compétition sera considérée comme un forfait.**

Si l’absence est justifiée (raison médicale ou cas de force majeure), il n’y aura pas de sanction. Dans ce cas, le joueur absent doit d’abord prévenir le responsable du club qui fera le nécessaire auprès du Juge-Arbitre de la compétition et lui fera parvenir un justificatif (par exemple, un certificat médical) dans les plus brefs délais.

Mais si l’absence est injustifiée, une sanction peut être prononcée à l’égard du joueur fautif. Cela peut se traduire par une suspension de toute compétition pendant 2 mois, ou plus, s’il s’agit d’une récidive.

# Article 5 : le jour de la compétition

Penser à préparer votre sac ! Il doit contenir au minimum :

* Deux raquettes de badminton (un cordage peut casser à tout moment)
* Une boîte de volants en plumes (agréés FFBAD). Les volants ne sont pas fournis par l’organisation et chaque joueur doit apporter deux volants par match
* Une serviette éponge
* Une bouteille d’eau
* Une boisson énergétique
* Un ou deux T-shirt de rechange (il fait chaud dans les gymnases !)
* Un peu d’argent pour se restaurer à la buvette du club organisateur et pour payer l’inscription

# Article 6 : l’arrivée dans le gymnase

Quand les compétiteurs arrivent dans le gymnase d’accueil, ils doivent avant toute chose s’enregistrer à la table de marque sous peine d’être déclaré absent et de perdre par forfait.

Dans ce cas, les adversaires de ce joueur « gagnent par WO ».

Nota : WO est une abréviation anglaise qui signifie « Walkover ». Elle vient du monde hippique dans lequel « walkover » désigne une course dans laquelle il ne reste qu'un seul cheval, par suite du forfait de tous les autres engagés ; par extension, il s’agit d’une compétition sportive enlevée par un concurrent dont le ou les adversaires ne se présentent pas.

Si le club ne l’a pas déjà fait, pensez à régler le montant de l’inscription auprès des organisateurs.

# Article 7 : la préparation

Quand le joueur est enregistré, il doit s’échauffer avant de rentrer sur le terrain pour disputer son premier match. En effet, une fois que le match a été appelé au micro, les joueurs ne disposent que de trois minutes avant de commencer leur match. Il est donc trop tard pour s’échauffer !

C’est pourquoi, il vaut mieux arriver en avance si on est convoqué en première heure.

Le joueur doit porter une tenue correcte :

* Un short pour les garçons, une jupe-short pour les filles. Surtout pas de survêtement, jogging, pantacourt ou bermuda : le short doit arriver au-dessus du genou.
* Un tee-shirt ou polo à manche courte (pas de débardeur) et surtout neutre : pas marque publicitaires trop « voyante ».

N’oublions pas que le badminton est un sport d’origine Britannique !

Attention, les Juges-Arbitres sont vigilants sur ce point du règlement. Ils peuvent vous demander de changer de tenue.

# Article 8 : les poules

Les Grands Prix se déroulent selon un système de poules. Les Juges-Arbitres évitent autant que faire se peut les compétitions par élimination directe.

Les poules sont établies par les organisateurs, sous le contrôle du Juge-Arbitre, à l’aide d’un logiciel de gestion de tournoi développé par la FFBAD (Badplus)

La constitution des poules respecte un certain nombre de règles dont :

* Assurer un minimum de deux matches par compétiteur
* Tenir compte du nombre de matches maxi par compétiteur par jour de compétition (8)
* De l’heure de fin du Grand Prix (pour les jeunes, une compétition ne doit pas finir après 19h00 le dimanche)
* Du temps d’attente entre chaque match
* Du classement des compétiteurs (des « têtes de série » sont généralement désignées pour éviter que les meilleurs se rencontrent lors de leurs premiers matches)

Une poule peut être constituée de trois, quatre ou cinq joueurs.

Dans chaque poule, tous les joueurs se rencontrent. A l’issue des matches de poules, un classement est effectué.

Les tableaux de poules sont affichés à l’entrée du gymnase.

Un tableau type est présenté en annexe 1.

Chaque match porte un numéro. Notez-le bien, il vous sera utile pour consulter l’échéancier (article 10).

# Article 9 : les sorties de poules

Il y a un ou deux sortants par poule de trois ou quatre, en fonction du nombre de participants.

En cas de poule unique (cinq joueurs), un classement est fait à l’issue des quatre matches. Dans ce cas, il n’y a pas de « sortie de poule ». Le premier est le vainqueur et le deuxième est le finaliste.

Les sorties de poules sont contrôlées et validées par le Juge-Arbitre.

En fonction du nombre de poules, il se peut qu’il n’y ait pas assez de joueurs pour faire un tableau complet de seizièmes, huitièmes ou de quarts.

Dans ce cas, il y a un « pré-tour » pour certains joueurs. Les joueurs exempts de pré-tour accèdent directement au tableau suivant.

Un tableau type est présenté en annexe 2

# Article 10 : l’échéancier

Tous les matches de la compétition (y compris les sorties de poules) sont programmés et placés dans un échéancier. Il est affiché à côté du tableau des poules.

Attention, les horaires indiqués tiennent compte d’un planning « théorique », basé sur une durée moyenne par match.

Il se peut qu’il y ait du retard (matches plus long que prévus) ou de l’avance (beaucoup de forfaits).

Généralement les organisateurs informent les compétiteurs sur l’état d’avancement de cet échéancier.

Un échéancier type est présenté en annexe 3.

# Article 10 : l’appel des joueurs

 *« Terrain N° 4, match N° 72, Double Dames Minime ----Claire Bellon, Juliette Bleuze contre Emma Bouisson, Océane Rochier, terrain N°4 ».*

Il faut être attentif aux annonces faites au micro car, dès l’appel, il reste trois minutes pour commencer le match !

Le joueur appelé prend alors ses raquettes, sa serviette, une bouteille d’eau, deux volants, et récupère la feuille de match, à la table de marque.

Après les salutations d’usage, le joueur teste les volants et fait quelques échanges avec son adversaire.

Il ne s’agit pas là d’un échauffement mais d’une mise en condition : terrain, éclairage, volants…

# Article 11 : déroulement de la rencontre

Le match se déroule en deux sets gagnants (21 points avec deux points d’écart).

Une pause d’une minute est autorisée à 11 points. Après chaque set, les joueurs notent le score sur la feuille marque et changent de camp. Ils disposent de deux minutes avant de reprendre le jeu.

Dans le troisième set, les joueurs changent de camp à 11 points.

A la fin de la rencontre, le joueur gagnant entoure son nom sur la feuille de marque et la rapporte à la table de marque.

Pendant toute la durée de la rencontre, les joueurs doivent rester sur le terrain. Ils doivent aussi respecter les règles élémentaires de bonne conduite. Ils ne doivent pas crier ou avoir un comportement agressif ou antisportif (jet de raquette, gestes d’énervement). Le Juge-Arbitre peut être amené à distribuer des cartons jaunes ou rouges (si les fautes se répètent).

**Article 12 : Conseil aux joueurs**

Le conseil aux joueurs (dit à tort "coaching") n’est pas autorisé entre les points.

Il est néanmoins autorisé, pour toutes les catégories d’âges, lors des interruptions normales du jeu (au milieu des sets et entre les sets).

Les entraîneurs sont donc autorisés à pénétrer sur le plateau sportif uniquement lors des interruptions normales du jeu. Si la configuration de la salle ne permet pas d’appliquer cette mesure, le juge-arbitre peut alors décider de limiter l’accès du plateau sportif aux seuls joueurs et officiels de terrain.

Le Juge-Arbitre accompagne pédagogiquement cette mesure.

# Article 12 : l’arbitrage

Les rencontres se déroulent en auto arbitrage (sauf les poussins où les parents sont invités à arbitrer certains matches), ce qui veut dire que ce sont les joueurs eux-mêmes qui comptent les points et prennent les décisions en cas de litige. Prenez l’habitude d’énoncer clairement le score après chaque point. Cela évitera de discuter sur ce qu’il s’est passé plusieurs points avant !

Attention : si les joueurs ne sont pas d’accord sur un point il doit être rejoué. En cas de désaccord, il faut appeler le Juge-Arbitre. C’est lui, et lui seul, qui règlera le problème.

Les spectateurs (les parents notamment) n’ont jamais le droit d’intervenir, ni pendant, ni après l’échange.

# Article 13 : la consolante

Dans certains Grand Prix, le Juge-Arbitre peut proposer une Consolante, notamment quand il y a peu de participants.

La décision sera prise quand tous les matches de poules auront été joués, pas avant. Donc, les perdants soyez patients !!

Les matches de consolante sont toujours en élimination directe.

Ces matches comptent également pour le classement individuel Poona (voir article 15)

# Article 14 : les récompenses

Des récompenses (coupes, T-shirts, médailles, trophées…) sont remis aux vainqueurs et finalistes.

**ANNEXE 1 : TABLEAU DE POULES**





Il y a trois têtes de série dans le tableau de Cadets Garçons Classés :

BUSO : TdS 1, CHAPPE : TdS 2 et HOARER TdS 3

Quatre matchs sont numérotés :

Match 15 : CORDIER - MARCONI

Match 16 : COUTAUD – LEBAS

Match 17 : ADAM - SARKISSIAN

Match 18 : HOARER - REYNAUD

Les autres matches ne sont pas numérotés puisqu’ils dépendent du résultat des quatre premiers (les TdS 1 et 2 jouent leur premier match contre le perdant des matches 15 et 16).

A la fin des matches de poule, les tableaux complets sont remplis, imprimés et affichés pour contrôle par les joueurs. Ceci permet de relever les éventuelles erreurs.

**ANNEXE 2 : TABLEAU DE SORTIE DE POULES**



Dans ce tableau, il y avait trois poules avec deux sortants par poule. Cela donne six sortants. Il y a donc deux joueurs de trop pour faire les demi-finales. Deux matchs de quarts de finale (matches 77 et 78) permettent alors de sortir les deux derniers demi-finalistes qui seront opposés aux têtes de série 1 et 2 (BUSO et CHAPPE) qui ont fini premiers de leur poule.

**ANNEXE 3 : ECHEANCIER**

****

****

Sur cet échéancier, on peut, par exemple suivre les matches de cadets classés de la Poule A :

* Match **15** à 9h20 (poule A 2/3) : joueur 2 contre joueur 3
* Match **33** à 11h00 (1 P 2/3) : joueur 1 contre le perdant du match 15
* Match **56** à 13h05 (1 G 2/3) : joueur 1 contre le gagnant du match 15

Sortie de poules :

* Matches **77** et **78** à 14h45 : deux pré-tours de quart (les deux autres sortants de poules sont qualifiés directement pour les demi-finales).
* Matches **94** et **95** à 16h00 : deux demi-finales
* Match **104** à 17h15 : final